



Hra O poklad krále Přemysla Otakara II. uzavřela letošní sezonu na vysokomýtských branách. Pražskou a Litomyšlskou věž o víkendu pošlapala dobrá tisícovka párů nohou. V Turistickém informačním centru ve Vysokém Mýtě to mnohdy vypadalo jako při náletů špačků na vinice. Vedle sebe se tísnily děti, které už ozdobila královská koruna s těmi, kteří jim tuhle neodmyslitelnou ozdobu lehce záviděly. Stačila však troška trpělivosti a pozornosti při poslouchání pravidel celé hry a všichni mohli vyrazit za jednotlivými úkoly.

Na jejich plnění byly připraveny tři vysokomýtské vrcholy - kromě zmíněných věží ještě Zvonice. Malou prověrku fyzické kondice pak vystřídaly postřeh, šikovnost a také základní orientace v historii města. A do té se s velkou chutí kromě dětí zapojil i jejich doprovod... Výroba loutky v městské galerii a závěrečný slalom mezi kužely znamenal symbolické protnutí cílové pásky ve hře, kdy se každý z účastníků toužil dostat ke svému kousku pokladu.

Úspěšná sezona vysokomýtských bran tedy skončila o druhém zářijovém víkendu. Průvodci z Turistického informačního centra byli velice potěšeni zájmem lidí, a to nejen o historii města. A tak rádi připraví pro návštěvníky další překvapení, a ta se přece neprozrazují...

(Jiří Nygrýn)